

ABRUEM PRORROGA PRAZO PARA ADESÃO AO PROGRAMA MOBILIDADE VIRTUAL 2021/02



A Associação Brasileira dos Reitores das Universidades Estaduais e Municipais (Abruem), por meio da Câmara da EaD, informa que prorrogou o prazo de adesão ao Projeto Mobilidade Acadêmica Virtual 2021/02, do Programa EaD em Rede, até a próxima segunda-feira, 9 de agosto. O Projeto ofertará aos estudantes de graduação das Universidades Estaduais e Municipais, vagas em disciplinas que serão oferecidas de forma online.

As Instituições que desejarem ofertar disciplinas no Programa Abruem em Rede devem preencher uma planilha excel (ANEXO I) com os dados solicitados e enviar para o email: abruem.mobilidade@gmail.com. O assunto do email deve ser: Adesão à Chamada de Mobilidade Virtual Acadêmica – Abruem. A planilha está disponível no site da Abruem: www.abruem.org.br.

O email para dúvidas é o camaraead.abruem@gmail.com.

De acordo com o presidente da Abruem, Rodrigo Zanin, com o edital a Associação reafirma o seu compromisso em criar condições para que os estudantes de graduação das IES filiadas possam participar da troca de saberes, de experiências interativas, da convivência acadêmica e da defesa da ciência e da cultura brasileiras.

Assessoria de Comunicação Social da Abruem

PROF. ANTONIO CRUVINEL ASSUME REITORIA DA UEG



Foi realizada na tarde da última terça-feira, 3, no Palácio das Esmeraldas em Goiânia, a solenidade de posse do novo reitor da Universidade Estadual de Goiás (UEG), professor Antonio Cruvinel. A solenidade contou com um número limitado de convidados presenciais, devido às medidas de prevenção à covid-19, e foi transmitida ao vivo pela UEG TV.

Participaram da solenidade o governador Ronaldo Caiado; o titular da Secretaria-Geral da Governadoria, Adriano da Rocha Lima; o secretário de Desenvolvimento e Inovação, Márcio César Pereira; o presidente da Fapeg, Robson Domingos; o deputado

Virmondos Cruvinel, representando a Assembleia Legislativa de Goiás; os ex-reitores professor Valter Campos e Rafael Borges; e a chefe da Gabinete da UEG, Cristhyan Millazo, além de outras autoridades do governo e da Universidade.



Em seu discurso de posse, Antonio Cruvinel afirmou que a Universidade entra agora em um novo ciclo e reforçou seu compromisso de contribuir para a transformação da vida dos goianos e daqueles que escolheram a UEG para sua formação acadêmica. “Que possamos elencar, a cada dia, mais benefícios para a vida de todos”, declarou o professor. “A esperança trazida pelos jovens que adentram os muros desta instituição, em suas variadas unidades e câmpus, deverá ser nossa mola propulsora. Falar de esperança é falar da busca da valorização de todos os goianos. Queremos e lutaremos por isso”, completou.



Durante sua fala, o governador Ronaldo Caiado reafirmou seu respeito pela autonomia da UEG. “Autonomia é uma palavra muito usada nas normas, leis e regimentos que devemos seguir. Pois fiquem certos de que eu respeito a autonomia dos poderes. Portanto, vocês jamais verão uma ingerência política deste governador na Universidade Estadual de Goiás”, afirmou o governador.

O deputado estadual Virmondos Cruvinel saudou o reitor por seu empenho ao longo dos anos na UEG e apoiou a decisão do governador Ronaldo Caiado ao validar os candidatos escolhidos pela comunidade acadêmica da UEG nas últimas eleições. “Ao respeitar a lista tríplice, o senhor permitiu que o mais votado possa exercer a sua liderança e assumir o compromisso com o futuro da educação superior goiana”, pontuou o deputado.

Institutos Acadêmicos

Durante a cerimônia também foi realizada a posse dos cinco diretores dos Institutos Acadêmicos da UEG.

O governador Ronaldo Caiado confirmou todas as candidaturas que obtiveram a maioria dos votos da comunidade acadêmica da UEG nas eleições que ocorreram em junho. “O que for decidido por vocês como rumo da Universidade será aceito. Não verão eu lançar cursos no palanque ou prometendo levar câmpus para cidades em troca de votos. Vocês devem se imbuir do sentimento de liderança e de modelo para toda a comunidade acadêmica, para serem exemplos de pessoas sábias e dispostas a avançarem

na educação superior”, conclamou.

Assumem, a partir desta terça-feira, a direção dos Institutos Acadêmicos os professores:

Instituto Acadêmico de Educação e Licenciaturas (IAEL) - prof. Marcos Vinicius Ribeiro;

Instituto Acadêmico de Ciências da Saúde e Biológicas (IACSB) - prof.^a Michelle Ferreira de Oliveira;

Instituto Acadêmico de Ciências Tecnológicas (IACT) - prof. Joilson dos Reis Brito;

Instituto Acadêmico de Ciências Sociais Aplicadas (IACSA) - prof. Rodrigo Messias de Souza;

Instituto Acadêmico de Ciências Agrárias e Sustentabilidade (IACAS) - prof.^a Sueli Martins de Freitas Alves.

Confira a íntegra da Cerimônia de Posse no canal da UEG TV no YouTube.

Fonte: Comunicação Setorial | UEG - Fotos: Edinan Ferreira | SGG

PROJETO UNE TEATRO E GAME PARA DIVULGAR CIÊNCIA EM ESCOLAS PÚBLICAS DE MS

Na última semana teve início o projeto “Among Us nas Escolas”, uma ação de divulgação científica desenvolvida em escolas de nível médio da rede pública de Mato Grosso do Sul. Inspirada no game como forma de ampliar a divulgação entre adolescentes e jovens, a ação usa teatro e estratégias de engajamento on-line para falar sobre ciência e a possibilidade de educação superior no Estado.



Realizada pelo Mídia Ciência, projeto desenvolvido pela Fundação de Apoio ao Desenvolvimento do Ensino, Ciência e Tecnologia do Estado de Mato Grosso do Sul (Fundect) juntamente com Universidade Estadual de Mato Grosso do Sul (UEMS), a atividade começou no dia 29 de julho, de forma on-line e com a participação de estudantes do ensino médio da Escola Estadual Peri Martins, de Bataguassu, cidade distante 310,9 km de Campo Grande. A ação contou com apoio da Secretaria Estadual de Educação de Mato Grosso do Sul.

“Nosso objetivo é, primeiro, falar de ciência com alunos do jeito mais acessível possível, por isso fizemos referência a um jogo que é familiar para a grande maioria deles”, explica o coordenador do projeto, André Mazini, que complementa: “Também mostramos aos estudantes um panorama das possibilidades que eles têm de continuar uma formação superior após a conclusão do Ensino Médio, compartilhando informações sobre processos seletivos, cotas, bolsas, auxílios financeiros, opções de cursos, entre outros”.



A estreia na Escola de Bataguassu contou com a participação de mais de 50 estudantes, do 1º ao 3º ano do Ensino Médio. A ação é dividida em duas etapas, a primeira corresponde a uma apresentação teatral e interativa, inspirada no jogo “Among Us”, apresentando a história fictícia de uma investigação criminal que só é resolvida graças ao apoio de cientistas da UEMS. Em seguida, o projeto propõe um bate-papo com os estudantes sobre as possibilidades de formação em universidades de Mato Grosso do Sul.

Segundo a professora Ana Paula Zorzan Mattos, que acompanhou a ação, por abordar um jogo da realidade dos adolescentes, a atividade conseguiu conquistar a atenção dos estudantes e deixar clara a importância da pesquisa científica. “A experiência foi bastante relevante, os estudantes interagiram com o ator para desvendar o mistério, percebendo que através do conhecimento científico puderam desvendar com êxito. Na parte das universidades, ficaram motivados em saber que podem sim realizar seus sonhos de cursar um bom curso, pois existem vários meios que podem facilitar o ingresso”, explica.

Para a estudante Bruna Paulina da Silva, 16 anos, a experiência foi positiva. “Ainda mais para a gente que está no ensino médio, podemos ter uma noção de como entrar para a faculdade, como aplicar o conhecimento, eu acho que foi uma experiência de muito aprendizado e muito vantajosa para a gente”, ressalta a aluna, que está no 2º ano do ensino médio e pretende cursar Medicina.

Fonte: UEMS, com informações do Mídia Ciência.

SEJUV E UEAP REALIZAM AULA INAUGURAL DO PROGRAMA AMAPÁ JOVEM UNIVERSITÁRIO



O evento aconteceu no último dia 28 de julho no auditório central do Campus I da Universidade do Estado do Amapá (Ueap), localizado no centro da cidade de Macapá, capital do Amapá.

Estiveram presentes Waldez Góes, Governador do Estado, Pedro Filé,

Secretário de Estado da Juventude, Prof.^a Kátia Paulino, Reitora da Universidade, Pró-reitores, Vice-reitora e acadêmicos da UEAP.

Durante o evento, os alunos receberam as primeiras orientações sobre o programa que auxilia o acadêmico com o valor de 150 reais mensais, durante todo o período do curso.

Nesta primeira etapa 69 acadêmicos que apresentaram a documentação completa foram contemplados pelo programa.

De acordo com a Secretaria da Juventude, de 700 vagas ofertadas à Ueap, 277 acadêmicos se inscreveram e, 69 entregaram os documentos exigidos. A Sejuv vai abrir novo prazo para complementação documental, previsto de ser realizado a partir da próxima semana.

O Programa Amapá Jovem Universitário foi lançado em abril deste ano, na ocasião, foi assinado o acordo de colaboração técnica entre Universidade do Estado do Amapá e Secretaria Extraordinária de Políticas Públicas para a Juventude.



O Amapá Jovem Universitário visa auxiliar jovens universitários em situação de vulnerabilidade social, com bolsas com valores diferenciados, visando contribuir com as despesas do aluno. O Programa Amapá Jovem Universitário contemplou a Ueap em sua primeira edição, mas a ideia é ampliar rede de atendimento para outras instituições de ensino superior.

Para mais informações, acesse o site da Secretaria Extraordinária da Juventude: <https://sejuv.portal.ap.gov.br/>

Fonte: Ueap

PESQUISADORES DA UEA APRESENTAM ARTIGO SOBRE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS

O aluno do curso de Sistemas de Informação, da Escola Superior de Tecnologia da Universidade do Estado do Amazonas (EST/UEA), Gabriel Barroso, teve pesquisa científica publicada nos anais do 14th International Conference on Game and Entertainment Technologies (GET2021). A publicação foi apresentado em evento on-line entre os dias 20 e 23 julho, durante a 15th Multi Conference on Computer Science and Information Systems (MCCSIS2021), sediada em Lisboa - Portugal.

A pesquisa do universitário intitulada com Devops Methodology In Game Development With "Unity3D", contou com a orientação dos professores do laboratório LUDUS/SALTU da EST/UEA, liderado pelo professor Jucimar Maia da Silva Júnior. O acadêmico de Sistema de Informação, explica que a metodologia "Devops" vem para facilitar a interação entre desenvolvedores e operações, automatizando muitas etapas necessárias para gerar a versão final de um aplicativo de software.

De acordo com o artigo apresentado, é um estudo sobre a aplicação de modelos de integração no desenvolvimento de jogos. "No entanto, hoje, muitos projetos de jogos são desenvolvidos usando procedimentos que causam atrasos e crunches", enfatiza Gabriel.

O estudo ainda avalia ferramentas de software disponíveis no mercado para esse fim. Além disso, é apresentada uma experiência inicial da metodologia DevOps, servindo de referência para outros projetos semelhantes.

Sobre o LUDUS

O Laboratório de Tecnologia, Inovação e Economia Criativa (LUDUS/UEA) foi criado para incentivar o empreendedorismo digital no Amazonas. Através da mentorias de professores altamente qualificados, os alunos desenvolvem diversos jogos e aplicativos por demanda ou não, utilizando as mais modernas técnicas de engenharia de software e demais áreas da computação.

Para conferir a publicação, acesse: https://www.ihci-conf.org/wp-content/uploads/2021/07/04_202105C029_Lima.pdf

Fonte: UEA

REITOR RECEBE A DELEGAÇÃO DA UNIRV PREMIADA NO JUB'S PRAIA ARACAJU

Na tarde da terça-feira, 03, os atletas que representaram a Universidade de Rio Verde- UniRV, na modalidade air badminton nos Jogos Universitários Praia 2021, foram recebidos pelo reitor, professor Me.Alberto Barella, durante o encontro a delegação apresentou os resultados da primeira participação da UniRV no JUB's Praia.



Na ocasião, o Presidente da Federação de Badminton do Estado de Goiás, Everton Pontes Freitas representando a comissão, presenteou o reitor com o uniforme da equipe, e agradeceu o apoio e o incentivo durante a competição.

“Não é de hoje que estamos investindo em bem-estar e incentivando o esporte, queremos que a nossa Universidade se torne a cada dia símbolo de qualidade de vida. Estamos trabalhando muito para levar à nossa comunidade acadêmica e aos nossos servidores o melhor. Todos nós ficamos muito felizes em poder participar pela primeira vez de uma competição tão importante como o JUB’s Praia, e ficamos mais felizes ainda com o ótimo resultado que conseguimos trazer para casa”, destacou Barella.

Os acadêmicos Isadora Katrine, Breno Augusto e Igorga garantiram medalhas em todas as categorias que disputaram. A competição que aconteceu em Aracaju-SE, começou no dia 4 e terminou no dia 10 de julho. Os jogos foram disputados seguindo um rigoroso protocolo de biossegurança, que contou com a participação do Pró-reitor de Assuntos Estudantis, professor Dr. Elton Brás, responsável pela testagem em massa.

“Tivemos o primeiro contato com a CBDU durante o JUB’s Futebol que aconteceu aqui em Rio Verde, foi assim que surgiu o convite para integrar a equipe de profissionais da saúde do JUB’s Praia. Tive a oportunidade de acompanhar e incentivar os nossos atletas de perto, por isso tenho certeza que essa é a primeira de muitas conquistas” ressaltou o professor Elton.

Fonte: UniRV



*Associação Brasileira dos Reitores das
Universidades Estaduais e Municipais*
www.abruem.org.br